**Функция AddValue**

*Прототип функции AddValue*

VALUE\* AddValue(NODE\* CurrentPtr, char\* Qualf, TYPE Type, char\* Info)

*Заголовочный файл*

|  |  |
| --- | --- |
| Название и библиотека | Язык |
| DataBase15.h(VS2015) DataBase13.h(VS2013)  DataBase15.lib(VS2015) DataBase13.lib(VS2013) | C |

*Описание*

Функция AddValue добавляет новое значение для узла в базе данных.

*Параметры*

* **CurrentPtr**

Указатель на узел типа NODE для которого требуется добавить значение.

* **Qualf**

Спецификатор в виде си-строки, который будет присвоен вновь созданному значению. Не может превышать 255 символов по длине

* **Type**

Тип значения (INT, CHAR, FLOAT, DOUBLE)

* **Info**

Си-строка содержащая само значение

*Возвращаемое значение*

В случае успеха возвращается указатель на созданный объект типа VALUE.

В случае ошибки возвращается NULL.

*Пример: исходный код программы Возвращаемый результат:*

**#include "DataBase13.h"

int main()

{

NODE\* root = NULL;

root = InputTree(NULL, "root");

AddValue(root, "Value1", INT, "2016");

AddValue(root, "Value2", INT, "15PI");

PrintValues(root,ALL);

getch();

}